



## Federazione Italiana Gioco Bridge Comitato Regionale della Campania

e-mail: [campionati@bridgecampania.it](mailto:campionati@bridgecampania.it)  
Sito ufficiale: [www.bridgecampania.it](http://www.bridgecampania.it)



Circolare: **CA/2016/01**

### Campionato Societario Regionale 2016 Open

#### *Annullamento Campionato Signore:*

Il Campionato in oggetto è stato annullato per mancanza di squadre iscritte.

#### *Date di Effettuazione e Sede:*

- ⇒ Qualificazione: **12 e 13/03/2016** – Inizio: **sabato 12/03, ore 14.45, Caserta** – Hotel Crowne Plaza, Viale Lamberti  
➤ Play Off: **Domenica 20 marzo** - Sede da destinarsi

*Arbitro:* **Dino Meglio**, arbitro d'appoggio **Mino D'Apolito**

#### *Trasmissione dei risultati*

L'arbitro ha l'obbligo di trasmettere il referto arbitrale completo tempestivamente, e comunque entro le 24 ore successive al completamento della gara, al Comitato Regionale ([campionati@bridgecampania.it](mailto:campionati@bridgecampania.it)) ed al Settore Gare ([gare@federbridge.it](mailto:gare@federbridge.it)).

#### *Verifica Regolarità di Tesseramento/Iscrizione*

L'arbitro prima dell'inizio della competizione ha l'obbligo di verificare la regolarità del tesseramento/iscrizione di tutti i partecipanti. In particolare

- ⇒ ogni giocatore deve essere provvisto della **tessera 2016**, anche se "provvisoria"; in assenza di tale requisito, l'arbitro ammetterà il giocatore alla gara solo dietro rilascio di un'**autocertificazione**, che attesti la regolarità della posizione, da inviarsi ad **[anagrafico@federbridge.it](mailto:anagrafico@federbridge.it)**;
- ⇒ ogni squadra deve essere provvista della **ricevuta** di pagamento dell'iscrizione alla gara rilasciata dalla propria società sportiva; la società può, in alternativa, inviare preventivamente copia del bonifico effettuato per tutte le proprie squadre al Comitato Regionale (e-mail: [comitato@bridgecampania.it](mailto:comitato@bridgecampania.it)).

#### *Squadre partecipanti Campionato Open*

#	Open	#	Open
1	S. G. S. Fioretti	10	Petrarca Sessa
2	Palcan Cannavale 1	11	Petrarca Guidotti
3	Palcan Cannavale 2	12	Partenope Guadagno
4	Railway Nappi	13	Partenope Restaino
5	Avellino Mignola	14	Bridgelupi Volpe
6	Avellino Pannisco	15	Salerno Colliani
7	Caserta Bove	16	Salerno Cotticelli
8	Caserta Fava	17	Sorrento Russo
9	Arcobaleno Tinessa	18	Due Fiori Guariglia

## Orari di gioco

Turni di gara – Sabato 12 marzo 2016			
Turno	Inizio	Fine	Intervallo
Conferma	14.45		
1	15.00	16.00	0.10
2	16.10	17.10	0.10
3	17.20	18.20	0.10
4	18.30	19.30	0.50
5	20.20	21.20	0.10
6	21.30	22.30	

Turni di gara – Domenica 13 marzo 2016			
Turno	Inizio	Fine	Intervallo
7	11.00	12.00	0.10
8	12.10	13.10	0.50
9	14.00	15.00	0.10
10	15.10	16.10	0.10
11	16.20	17.20	

### Formula di gioco Qualificazione

Swiss di **11** incontri di **8** smazzate in tempo unico. E' ammessa la variazione di formazione a metà turno in sala aperta. La classifica è calcolata mediante la scala continua 20-0.

Si effettuano **11** incontri di swiss puro, con le seguenti parametrizzazioni:

⇒ Non sono ammesse ripetizioni degli incontri neanche nell'ultimo turno

⇒ Non è ammessa la ripetizione di eventuale riposo.

✓ *Sarà a cura del comitato organizzatore informare, nella eventualità, la formazione scelta per riposare il primo turno di gara con sufficiente anticipo.*

❖ *Nota: si chiarisce che i turni saranno giocati così come determinati dal software utilizzato (Bridgest), anche nell'ipotesi, derivante da limiti dell'algoritmo di tale software, che in un turno, contrariamente alla parametrizzazione, venisse proposta la ripetizione di un incontro.*

❖ *Nota: il primo turno sarà sorteggiato dall'arbitro mediante il software, compatibilmente proveremo ad evitare incontri tra formazioni della stessa società sportiva.*

Le squadre classificate dal 5-to al 16-simo posto vengono eliminate. Per queste ultime la posizione ottenuta nella classifica dello swiss sarà definitiva.

Le prime quattro squadre si qualificano per i play-off.

### Formula di gioco Play Off

⇒ Carry-Over. Non si applica alcun carry-over in relazione ad eventuali confronti diretti ma esclusivamente in relazione alla classifica ottenuta.

✓ 0,3 IMP alla squadra prima classificata della Qualificazione.

✓ 0,2 IMP alla squadra seconda classificata della Qualificazione.

✓ 0,1 IMP alla squadra terza classificata della Qualificazione.

In altre parole, il carry-over ha la sola funzione di assegnare la vittoria in caso di parità assoluta al termine di un incontro.

Si applica sia agli incontri di semifinale che a quelli di finale.

⇒ Semifinale. Incontri di **KO** sulla distanza di **24** mani, divise in due tempi da 12. La squadra prima classificata della Fase di Qualificazione sceglie l'avversaria tra la terza e la quarta classificata. Le squadre vincitrici si incontrano in finale; parimenti le squadre sconfitte.

⇒ Finale. Incontri di **KO** sulla distanza di **36** mani (finale per il 1<sup>^</sup> e 2<sup>^</sup> posto) e **24** mani (finale per il 3<sup>^</sup> e 4<sup>^</sup> posto), divise in 2 o 3 tempi da 12.

La squadra vincente della finale per il 1<sup>^</sup> e 2<sup>^</sup> posto si fregia del titolo di **Campione Societario Regionale Open 2016** e detiene la **Coppa Vesuvio**, messa in palio dal Comitato Regionale, fino all'inizio del Campionato 2017. Si aggiudicherà definitivamente la Coppa Vesuvio la società che raggiungerà il punteggio di 900 punti nella speciale classifica a punti predisposta dal Comitato Regionale.