

Circolare: **CA/2009/09**

Data Prima Emissione: 05.05.2009

Data Ultimo Aggiornamento: 08.05.2009

## Coppa Italia Mista – Seconda Fase

**Date di Effettuazione:** **15/17.05.2009**; inizio, **venerdì 15**, ore **18.30**

**Sede di Gara:** **Napoli**

⇒ **Venerdì e Domenica:** **Hotel Serius** – Viale Augusto, 74

⇒ **Sabato:** Sede **Railway Sports** – c/o DLF, Piazzale Tecchio, 1

**Arbitro:** **A. Frattura**

**Squadre Qualificate**

Elenco Squadre	
1 - <b>Posillipo</b> Ciampa	2 - <b>Caserta</b> Nacca
3 - <b>Posillipo</b> Iervolino	4 - <b>S.Giorgio</b> Fioretti
5 - <b>Petrarca</b> Ripamonti	6 - <b>Bridgelupi</b> Palmieri
7 - <b>Posillipo</b> Ferrante	8 - <b>Sorrento</b> Sassi
9 - <b>New Bridge</b> Cavaliere	10 - <b>Petrarca</b> Arcieri

**Squadre ammesse alla Finale Nazionale:** **2 squadre.**

**Formula di gioco – Fase 2.A**

**Completamento del Girone all'italiana** su 5 turni di 8 mani, in tempo unico, senza formula **Barometer**. Restano acquisiti (confronta circolare n.04 del 18.03 u.s.) i risultati dei confronti diretti già effettuati durante la prima fase.

Non è consentita la variazione di formazione durante un turno. Le squadre devono giocare in formazione mista.

La classifica è calcolata in VP (scala 25-0). Per le situazioni di parità si fa rimando alle Norme Integrative F.I.G.B.

E' opportuno che l'arbitro utilizzi l'allegata cartella Excel per la registrazione e la trasmissione dei risultati. La cartella riporta anche i risultati già acquisiti e la classifica provvisoria dopo quattro incontri.

Le prime **otto squadre** sono **ammesse** alla Fase **2.B**. La nona e la decima sono **eliminate**.

**Tabella di Conversione IMP-VP su 8 smazzate**

VP	Diff. IMP	VP	Diff. IMP	VP	Diff. MP	VP	Diff. IMP
15/15	0-1	19/11	12-14	23/7	24-26	25/3	38-41
16/14	2-5	20/10	15-17	24/6	27-29	25/2	42-45
17/13	6-8	21/9	18-20	25/5	30-33	25/1	46-50
18/12	9-11	22/8	21-23	25/4	34-37	25/0	51 +

### Orari di gioco Fase 2.A

Data	Venerdì 15 maggio	
Ora	18.30	21.15
Turni	1 – 2	3 – 5

### Calendario Fase 2.A

Turno	Tavolo				
	1	2	3	4	5
1-5	1-7	8-2	9-3	4-10	5-6
6	1-6	7-2	3-8	9-4	10-5
7	10-1	2-6	3-7	4-8	5-9
8	9-1	2-10	6-3	7-4	8-5
9	1-8	9-2	10-3	4-6	5-7

### Fase 2.B

Incontri a KO di 20 smazzate, divisi in due tempi da 10 smazzate. E' possibile modificare la formazione solo alla fine di un tempo. Le squadre con due sconfitte sono eliminate.

**Primo turno:** la squadra prima classificata della Fase 2.A sceglie l'avversaria tra quelle classificate dal quinto all'ottavo posto; quindi scelgono di seguito la seconda e terza classificata; la quarta classificata ha scelta obbligatoria.

**Secondo turno:** si incontrano tra loro le 4 vincenti e le 4 perdenti; in entrambi i raggruppamenti, la squadra meglio classificata sceglie l'avversaria tra le peggiori due del proprio raggruppamento, sempre in riferimento alla fase 2.A.

Le 2 squadre che riportano la seconda sconfitta **sono eliminate**; rimangono così in gara 6 squadre, di cui 2 sempre vittoriose e 4 con una vittoria e una sconfitta.

#### Terzo turno

Si incontrano tra loro le 2 squadre con 2 vittorie: la vincente è **qualificata per la Finale Nazionale**. La perdente passa al quinto turno.

Si incontrano, inoltre, le 4 squadre con 1 vittoria ed 1 sconfitta. La squadra meglio classificata sceglie l'avversaria tra le peggiori due, sempre in riferimento alla fase 2.A.

Le 2 perdenti (seconda sconfitta) **sono eliminate**. Le vincenti passano al quarto turno.

**Quarto turno:** si incontrano le 2 squadre che hanno vinto nel terzo turno (con una sconfitta precedente). La perdente **è eliminata**. La vincente passa al quinto turno.

**Quinto turno:** si incontrano le 2 squadre rimaste in lizza. La vincente è la seconda squadra **qualificata per la Finale Nazionale**.

**Carry-over Fase 2.B:** per ogni incontro, si applica un *carry-over*, pari alla metà della differenza di IMP relativa al confronto diretto, senza arrotondamento, con un massimo di 10. Tuttavia se l'incontro è avvenuto nella Fase 1 o 2.A e la squadra meglio classificata ha perso l'incontro, il *carry-over* negativo si riduce ad un terzo della medesima differenza.

### Orari di gioco Fase 2.B

Data	Sabato 16 maggio	Domenica 17 maggio	
Ora	14.15	10.15	14.15
Turni	1, 2 e 3	4	5

**Nota:** l'arbitro, d'intesa con la società organizzatrice, stabilirà l'orario di pausa per la cena del sabato. Gli orari della domenica sono indicativi e saranno modificati in caso di accordo tra le tre squadre rimanenti.