

Circolare: **CA/2010/10**

Data Prima Emissione: 07.05.2010

Data Ultimo Aggiornamento: 07.05.2010

Coppa Italia Mista – Seconda Fase

Date di Effettuazione: **14-16.05.2010** – Inizio: **venerdì 14.05**, ore **21.00**

Sede di Gara ed Arbitro (Si gioca con i sipari): **Caserta** – Bridge Club – Via Marconi, 1 – Arbitro:
V.D’Aniello

Trasmissione dei risultati

L’arbitro ha l’obbligo di trasmettere il referto arbitrale completo tempestivamente, e comunque entro le 24 ore successive al completamento della gara, al Comitato Regionale (campionati@bridgecampania.it) ed al Settore Gare (gare@federbridge.it).

E’ inoltre opportuno che l’arbitro utilizzi l’allegata cartella Excel per la registrazione e la trasmissione dei risultati. Per la loro pubblicazione, è opportuno che l’arbitro invii tale cartella (fogli Excel) alla fine di ogni giornata al Comitato Regionale.

Squadre Qualificate

Elenco Squadre	
1 - Fioretti S.Giorgio	8 - Abbate Caserta
2 - Ferrara Petrarca	9 - Piccolomini Petrarca
3 - Cuccorese Posillipo	10 - Lanzetta Railway
4 - Giordano Posillipo	11 - Del Gaudio Avellino
5 - Pisano Petrarca	12 - Fiorellino Posillipo
6 - Ripamonti Petrarca	13 - Moscovicci Sorrento
7 - Bosnia Due Fiori	14 - Buonocore Salerno

Nota: partecipano 14 squadre, di cui 1 di diritto (Fioretti S.Giorgio) e 12 qualificate dalla Prima Fase; la squadra Buonocore Salerno è stata ammessa dalla Direzione dei Campionati come prima esclusa della Prima Fase per le seguenti motivazioni:

- ✓ migliorare la formula di gioco, facendo partecipare un numero pari di squadre ed evitando riposi;
- ✓ la squadra si è classificata al quinto posto del Girone C, unico a 9 squadre, avendo ottenuto una media di VP di 15,6, superiore alla media, in linea con il principio della qualificazione del 50% delle squadre partecipanti;
- ✓ per bilanciare la probabilità di ammissione, nella definizione dei Gironi è stata assegnata al Girone C una squadra in più di Fascia G3 (Piccolomini); tale squadra si è qualificata, alterando così in modo palese l’equilibrio del Girone.

Nota: le squadre sono ordinate in base al risultato acquisito nella Prima Fase, secondo i seguenti criteri di priorità: 1) posizione assoluta in classifica; 2) VP “convertiti” per perequare i gironi ad otto squadre con quello a nove; 3) priorità assoluta alla squadra di diritto (Fioretti S.Giorgio). Tale ordinamento ha rilevanza esclusivamente per la determinazione degli accoppiamenti del primo turno.

Squadre ammesse alla Finale Nazionale: 2 squadre.

Tabella di Conversione IMP-VP su 20 smazzate

VP	Diff. IMP	VP	Diff. IMP	VP	Diff. MP	VP	Diff. IMP
15/15	0-2	19/11	17-21	23/7	37-41	25/3	60-65
16/14	3-8	20/10	22-26	24/6	42-47	25/2	66-72
17/13	9-12	21/9	27-31	25/5	48-53	25/1	73-79
18/12	13-16	22/8	32-36	25/4	54-59	25/0	80 +

Formula di gioco

Incontri a **KO** di **20** smazzate, divisi in due tempi da 10 smazzate. Le squadre con **due sconfitte** sono **eliminate**.

E' possibile modificare la formazione solo alla fine di un tempo.

Il risultato ottenuto è **anche** trasformato in VP (scala 25-0) **esclusivamente** per la finalità di accoppiamento delle squadre nei turni successivi al primo. Le eventuali mani di spareggio non concorrono a tale classifica.

Primo turno: la squadra prima nominata nell'“**Elenco Squadre**” sceglie l'avversaria tra quelle nominate dall'8-vo al 14-simo posto; a seguire, sceglie la squadra seconda nominata, e così via; la settima nominata ha scelta obbligata.

Tutte le squadre passano al **secondo** o al **terzo** turno, in base ai criteri esposti di seguito; le vincenti nel tabellone “**Vincenti**”, le perdenti nel tabellone “**Perdenti**”.

Secondo turno

Tabellone Vincenti: le squadre sono ordinate in base alla classifica determinata dai risultati di questa fase (VP e Differenza IMP del primo turno); la **prima** squadra **passa direttamente** al terzo turno (tabellone “**Vincenti**”); la seconda squadra sceglie l'avversaria tra quelle classificate dal 5-to al 7-mo posto e, a seguire, sceglie la terza; la quarta squadra ha scelta obbligata. Tutte le squadre passano al terzo turno; le vincenti nel tabellone “**Vincenti**”, le perdenti nel tabellone “**Perdenti**”.

Tabellone Perdenti: le squadre sono ordinate in base alla classifica determinata dai risultati di questa fase (VP e Differenza IMP del primo turno); le prime **tre** squadre **passano direttamente** al terzo turno (tabellone “**Perdenti**”); la 4-ta squadra sceglie l'avversaria tra quelle classificate al 6-to e 7-mo posto; la 5-ta squadra ha scelta obbligata. Le squadre vincenti passano al terzo turno (tabellone “**Perdenti**”); le squadre perdenti **sono eliminate**.

Per dare continuità alla classifica assoluta, alle squadre che riposano sono attribuiti 18 VP (e 13 IMP).

Terzo turno

Tabellone Vincenti: le squadre sono ordinate in base alla classifica determinata dai risultati di questa fase (VP e Differenza IMP dei primi due turni); la prima squadra sceglie l'avversaria tra quelle classificate al 3-zo ed al 4-to posto; la seconda squadra ha scelta obbligata. Tutte le squadre passano al quarto turno; le vincenti nella “**Finale Vincenti**”, le perdenti nel tabellone “**Perdenti**”.

Tabellone Perdenti: le squadre sono ordinate in base alla classifica determinata dai risultati di questa fase dando priorità a quelle sconfitte dopo (turno perso, VP e Differenza IMP dei primi due turni); la prima squadra sceglie l'avversaria tra quelle classificate dal 5-to all'8-vo posto; a seguire, sceglie la seconda e poi la terza; la 4-ta

squadra ha scelta obbligata. Le squadre vincenti passano al quarto turno (tabellone “Perdenti”); le squadre perdenti **sono eliminate**.

Quarto turno

Finale Vincenti: la squadra vincente è la prima squadra **qualificata per la Finale Nazionale**; la squadra perdente passa al quinto turno.

Tabellone Perdenti: le squadre sono ordinate in base alla classifica determinata dai risultati di questa fase dando priorità a quelle sconfitte dopo (turno perso, VP e Differenza IMP dei primi tre turni); la prima squadra sceglie l’avversaria tra quelle classificate dal 4-to al 6-to posto; a seguire, sceglie la seconda; la 3-za squadra ha scelta obbligata. Le squadre vincenti passano al quinto turno; le squadre perdenti **sono eliminate**.

Quinto turno (solo tabellone “Perdenti”)

Le squadre sono ordinate in base alla classifica determinata dai risultati di questa fase dando priorità a quelle sconfitte dopo (turno perso, VP e Differenza IMP dei primi quattro turni); la prima squadra sceglie l’avversaria tra quelle classificate al 3-zo ed al 4-to posto; la 2-da squadra ha scelta obbligata. Le squadre vincenti passano al sesto turno; le squadre perdenti **sono eliminate**.

Sesto turno (Finale “Perdenti”)

La squadra vincente è la seconda squadra **qualificata per la Finale Nazionale**; la squadra perdente **è eliminata**.

Carry-over: nel Tabellone Perdenti (a partire dal terzo turno) è possibile che si incontrino due squadre che si erano già incontrate in un turno precedente; in tale circostanza, si applica un **carry-over** pari alla **metà della differenza di IMP** relativa al confronto diretto, senza arrotondamento, con un massimo di **10**. Nessun carry-over si applica per incontri avvenuti nella Prima Fase.

Orari di gioco

Data	Venerdì 14 maggio	Sabato 15 maggio		Domenica 16 maggio
Ora	21.00	14.30	17.45	14.30
Turni	1	2	3 e 4	5 e 6

Nota: la pausa per la cena del sabato sarà concordata tra l’arbitro ed il Responsabile di Sede.