

Circolare: **CA/2008/10**

Data Prima Emissione: 09.06.2008

Data Ultimo Aggiornamento: 18.06.2008

Coppa Italia Over 58 – Fase Interregionale

Date di Effettuazione: **21-22.06.2008**

Sede di Gara: **AVELLINO** – Centro Biliardo Sportivo – Via Morelli e Silvati, 22

Arbitro: **Paolo Chianese**

Squadre Ammesse e Griglia di Partenza

#	Squadra
1	Posillipo Mazzone
2	Caserta Abbate
3	Posillipo Ferrante
4	Lecce Musci
5	S.Giorgio Santucci
6	Lecce Di Pietro
7	Brindisi Balsamo
8	S.Giorgio Fioretti

Squadre ammesse alla Finale Nazionale: **2 (due).**

Formula di gioco

Incontri a KO di 20 smazzate, divisi in due tempi di 10 smazzate. E' possibile modificare la formazione solo alla fine di un tempo. Le squadre con due sconfitte sono eliminate.

E' suggerito che l'arbitro utilizzi l'allegata cartella Excel per la registrazione e la trasmissione dei risultati.

Primo turno: si incontrano tra loro le squadre vicine di numero (1-2, 3-4, 5-6, 7-8).

Secondo turno: si incontrano tra loro le 4 vincenti e le 4 perdenti con criterio di vicinanza di numero, partendo dall'alto del tabellone; le 2 squadre che riportano la seconda sconfitta **sono eliminate**; rimangono così in gara 6 squadre, di cui 2 sempre vittoriose e 4 con una vittoria e una sconfitta.

Terzo turno

Si incontrano tra loro le 2 squadre con 2 vittorie: la vincente si qualifica per la **Finale Nazionale**. La perdente passa al quarto turno.

Si incontrano, inoltre, con criterio di alternanza di numero partendo dall'alto del tabellone (prima contro terza, seconda contro quarta) le 4 squadre con 1 vittoria ed 1 sconfitta. Le 2 perdenti (seconda sconfitta) **sono eliminate**. Le vincenti passano al quarto turno.

Quarto turno

Triplicato sulla distanza di 40 smazzate tra le squadre ancora in lizza, diviso in 4 sessioni da 10 smazzate. Ogni sessione è divisa in due tempi di 5 smazzate; nel primo tempo si utilizzano gli score di sala aperta; nel secondo tempo quelli di sala chiusa. Alla fine del

primo tempo viene effettuato il movimento di board (che scendono) e di coppie (che salgono) tipico di tale formula. Nelle sessioni dispari siede per prima la squadra con numero assegnato più basso; nelle sessioni pari il contrario. E' possibile modificare la formazione ad ogni sessione, ma non tra primo e secondo tempo.

La classifica è determinata in base ai Punti Classifica (Vittoria = 2 punti, Pareggio = 1, Sconfitta = 0; si chiarisce che alle 4 sessioni di gioco corrisponde un solo incontro di 20 smazzate); la vittoria è assegnata anche per 1 solo IMP di differenza. Solo in caso di parità la classifica è determinata in VP (scala 25-0) e si applicano le Norme Integrative F.I.G.B.

Carry-over: nel caso nel triplicato si incontrino due squadre che si erano già incontrate in un turno precedente, si applica un *carry-over*, pari alla metà della differenza di IMP relativa al confronto diretto, senza arrotondamento, con un massimo di 10.

Tabella di Conversione IMP-VP su 20 smazzate

VP	Diff. IMP	VP	Diff. IMP	VP	Diff. MP	VP	Diff. IMP
15/15	0-2	19/11	17-21	23/7	37-41	25/3	60-65
16/14	3-8	20/10	22-26	24/6	42-47	25/2	66-72
17/13	9-12	21/9	27-31	25/5	48-53	25/1	73-79
18/12	13-16	22/8	32-36	25/4	54-59	25/0	80 +

Orari di gioco

Data	Sabato 21 giugno		Domenica 22 giugno	
	Ora	14.30	21.45	11.30
Turni	1 - 2	3	4	4
Sessioni	==	==	1	2-4