



**Federazione Italiana Gioco Bridge
Comitato Regionale della Campania**

e-mail: campionati@bridgecampania.it – Fax 089 2576049
Sito ufficiale: www.bridgecampania.it



Circolare: **CA/2012/12**

Data Prima Emissione: 18.05.2010

Data Ultimo Aggiornamento: 18.05.2010

Coppa Italia Over 60 – Seconda Fase

Date di Effettuazione: 29-30.05.2010 – Inizio: **sabato 29.05**, ore **14.20**

Sede di Gara (Si gioca con i sipari): **Avellino** – Centro Biliardo Sportivo – Via Morelli e Silvati 22

Arbitro: **da designare**

Trasmissione dei risultati

L'arbitro ha l'obbligo di trasmettere il referto arbitrale completo tempestivamente, e comunque entro le 24 ore successive al completamento della gara, al Comitato Regionale (campionati@bridgecampania.it) ed al Settore Gare (gare@federbridge.it).

E' inoltre opportuno che l'arbitro utilizzi le allegate cartelle Excel per la registrazione e la trasmissione dei risultati. Per la loro pubblicazione, è opportuno che l'arbitro invii tali cartelle (fogli Excel) alla fine di ogni giornata al Comitato Regionale.

Squadre Qualificate

Elenco Squadre	
1 - Pisano Petrarca	4 - Bove Caserta
2 - De Luca Partenope	5 - Ferrante Posillipo
3 - Maglietta Petrarca	6 - Fioretti S.Giorgio

Squadre ammesse alla Finale Nazionale: **1** (una).

Finale Nazionale: sarà giocata dal 17 al 19 settembre a Montecatini, presso l'Hotel Tuscany Inn - Via Cividale 86/e; info@hoteltuscanyinn.com; 0572.912648. Condizioni di particolare favore sono stati concordati dalla Federazione, a mezzo del Comitato Regionale Toscana, con l'Hotel Tuscany, presso il quale si disputerà la manifestazione. Per prenotazioni contattare direttamente l'Hotel.

In riferimento alla Finale Nazionale, le squadre qualificate possono aggiungere liberamente in formazione giocatori, fino ad un massimo di 8 (considerando tutte le fasi della manifestazione), comunicandone i nominativi in Federazione via e-mail a Errore. Riferimento a collegamento ipertestuale non valido, entro e non oltre le 24.00 di domenica 12 settembre. In assenza di comunicazioni entro questo termine, per la composizione del tabellone di finale, verrà considerata la formazione con cui la squadra è stata iscritta nelle fasi giocate. Successivamente sarà composto il tabellone di Finale e potranno essere aggiunti giocatori, ma solo se di categoria non superiore alla sesta peggior categoria dei componenti della squadra (se la formazione comunicata entro termini è di soli 4 o 5 giocatori, saranno considerati un quinto ed un sesto giocatore "virtuali", di una e di due categorie inferiori a quella del quarto, e il riferimento per i giocatori aggiunti fuori termine sarà comunque la sesta peggior categoria così calcolata).

Formula di gioco - Fase 2.A

Girone all'italiana su 5 turni di 12 mani, in tempo unico, **senza** formula Barometer. Non è consentita la variazione di formazione durante un turno.

La classifica è calcolata in VP (scala 25-0).

Le prime **quattro squadre** sono **ammesse** alla Fase **2.B**. La quinta e la sesta sono **eliminate**.

Tabella di Conversione IMP-VP su 12 smazzate

VP	Diff. IMP	VP	Diff. IMP	VP	Diff. MP	VP	Diff. IMP
15/15	0-1	19/11	13-16	23/7	29-32	25/3	46-50
16/14	2-6	20/10	17-20	24/6	33-36	25/2	51-55
17/13	7-9	21/9	21-24	25/5	37-40	25/1	56-61
18/12	10-12	22/8	25-28	25/4	41-45	25/0	62 +

Orari di gioco Fase 2.A

Data	Sabato 29 maggio	
Ora	14.20	a seguire
Turni	1	2-5

Nota: l'arbitro valuterà con il Responsabile di Sede l'opportunità di una pausa per la cena.

Calendario Fase 2.A

Turno	Tavolo		
	1	2	3
1	1-2	3-4	5-6
2	2-3	4-5	6-1
3	1-3	2-5	4-6
4	1-4	6-2	5-3
5	5-1	2-4	3-6

Formula di gioco Fase 2.B

Incontri a **KO** di 24 smazzate, divisi in due tempi di 12 smazzate. E' possibile modificare la formazione solo alla fine di un tempo. Le squadre sconfitte sono eliminate.

Semifinale: la squadra prima classificata della Fase 2.A sceglie l'avversaria tra quelle classificate al terzo ed al quarto posto; la seconda classificata ha scelta obbligata. Le squadre vincenti passano al secondo turno; le squadre perdenti **sono eliminate**.

Finale: si incontrano tra loro le squadre vincenti del primo turno: la vincente si qualifica per la **Finale Nazionale**.

Carry-over Fase 2.B: per ogni incontro, si applica un *carry-over*, pari alla metà della differenza di IMP relativa al confronto diretto, senza arrotondamento, con un massimo di **12**. Tuttavia se la squadra meglio classificata della Fase 2.A ha perso l'incontro, il *carry-over* negativo si riduce ad un terzo della medesima differenza.

Orari di gioco Fase 2.B

Data	Domenica 30 maggio	
Ora	11.00	a seguire
Turni	Semifinale	Finale

Nota: l'arbitro valuterà con il Responsabile di Sede l'opportunità di una pausa per il pranzo.