



## Federazione Italiana Gioco Bridge Comitato Regionale della Campania

e-mail: [campionati@bridgecampania.it](mailto:campionati@bridgecampania.it) – Fax 089 2576049

Sito ufficiale: [www.bridgecampania.it](http://www.bridgecampania.it)



Bando: **CA/2012/02**

Data Prima Emissione: 27.12.2012

Data Ultimo Aggiornamento: 27.12.2012

# Campionato Nazionale per Società Sportive Serie Promozione

## Formula di gara

Le squadre di ciascuna serie disputeranno un girone all'italiana con incontri di andata e ritorno. Al termine del Round Robin la classifica finale determinerà le promozioni alle serie superiori.

## Quota di iscrizione

La quota di iscrizione alla gara è compresa in quella di riaffiliazione alla FIGB per il 2012; la partecipazione dell'ASD/SSD al Campionato di Società è subordinata all'avvenuta riaffiliazione dell'ASD/SSD alla FIGB per il 2012.

## Regolamento

### 1 - Elenco dei Giocatori

Ciascuna ASD/SSD potrà schierare liberamente tutti i propri tesserati Agonisti, in regola con il tesseramento 2012 nel momento in cui vengono utilizzati, senza doverne preventivamente comunicare in Federazione l'elenco.

Al momento dell'iscrizione ciascuna ASD/SSD dovrà comunicare l'elenco dei giocatori in prestito/nulla osta che intende utilizzare nel Campionato.

In ogni caso l'ASD/SSD potrà successivamente inserire, mediante comunicazione da fare al Settore Gare del Comitato Regionale ([campionati@bridgecampania.it](mailto:campionati@bridgecampania.it)), nuovi giocatori in prestito/nulla osta nel suddetto elenco e questo entro il 3 febbraio 2012 (prima del 3° turno di gara).

### 2 - Sede di gara

Entro il primo turno di gara ogni ASD/SSD dovrà obbligatoriamente indicare:

- Ü l'ubicazione esatta della propria sede di gara (indirizzo completo anche se si tratta della sede sportiva dell'ASD/SSD);
- Ü un recapito telefonico della stessa;
- Ü il nome ed il cognome ed un numero di cellulare del proprio dirigente responsabile;
- Ü un indirizzo e-mail, che il responsabile avrà l'obbligo e la piena responsabilità di consultare, per l'invio da parte della FIGB delle convocazioni e delle comunicazioni relative al Campionato.

Ogni eventuale variazione a questi dati verrà considerata priva di efficacia se non comunicata e autorizzata preventivamente dal settore Gare del Comitato Regionale ([campionati@bridgecampania.it](mailto:campionati@bridgecampania.it)).

### 3 - Ritardi e/o mancata presentazione di una ASD/SSD ad un incontro di Campionato

Il Settore gare del Comitato Regionale dovrà essere informata in tempo reale dall'Arbitro del ritardo o della mancata presentazione di un'ASD/SSD.

Il Settore gare dovrà stabilire gli eventuali imps di penalità da assegnare (N.B. Art 15 del presente Regolamento per il calcolo del risultato dell'incontro) e gli eventuali provvedimenti disciplinare da applicare, in base alla valutazione delle eventuali cause di forza maggiore.

Qualora il ritardo o la mancata presentazione di una squadra in sede di gara non sia imputabile a cause di forza maggiore, il cui fondamento verrà determinato dal settore Gare del Comitato Regionale:

1. Per i ritardi delle squadre in sede di presentazione all'incontro, a loro imputabili, vigono le disposizioni dettate dal Codice di gara e dalle Norme Integrative al Codice di gara (N.B. Art 15 del presente Regolamento per il calcolo del risultato dell'incontro)

2. La mancata presentazione di una ASD/SSD ad un incontro di campionato determina:

Ü l'incontro perduto a tavolino.

La squadra avversaria vincerà per 2-0, e le sarà assegnato il numero di imps per lei più favorevole tra:

- 7 imps;
- la media delle differenze in imps ottenute, da tutte le altre squadre del girone, negli incontri giocati contro la squadra non presentata;
- la media delle differenze in imps ottenute dalla squadra presentata in tutti gli altri incontri del girone.

In ogni caso, in situazioni di pari merito al termine del round robin, il risultato dell'incontro in cui la squadra non si è presentata sarà comunque considerato tale da renderla perdente nello scontro diretto di A/R contro la stessa squadra avversaria.

Ü A discrezione del settore Gare del Comitato Regionale, l'applicazione di un punto di penalità nella classifica generale.

Ü A discrezione del settore Gare del Comitato Regionale, l'estromissione dal Campionato in caso di recidività, con deferimento agli Organi della Giustizia Sportiva della ASD/SSD e del rispettivo Presidente per i provvedimenti di competenza.

#### **4 - Composizione delle squadre**

Le ASD/SSD possono utilizzare propri tesserati o atleti in prestito/nulla-osta che siano in regola con il tesseramento per l'anno agonistico in cui si disputa il campionato.

Una giocatrice potrà essere utilizzata, ma in rappresentanza sempre della stessa ASD/SSD, sia nel Campionato Open che in quello Femminile.

#### **5 - Prestito/Nulla osta**

Un'ASD/SSD può cedere in prestito o Nulla Osta un proprio tesserato tipologia Agonista ad altra ASD/SSD per la partecipazione al Campionato Nazionale di Società.

La cessione in Nulla Osta è subordinata all'avvenuto tesseramento tipologia Normale del giocatore da parte dell'ASD/SSD ricevente.

La dichiarazione di Prestito / Nulla Osta deve contenere:

- a) l'indicazione dell'ASD/SSD che effettua il prestito dell'atleta e di quella che ne usufruisce, nonché delle generalità complete del tesserato;
- b) la sottoscrizione dei Presidenti delle due ASD/SSD;

L'ASD/SSD che sottoscrive la ricezione in prestito di un tesserato accetta implicitamente le responsabilità di cui all'art. 23 del Regolamento Organico.

La cessione in prestito/nulla osta è gratuita.

#### **6 - Doveri**

L'iscrizione al Campionato implica la partecipazione a tutti gli incontri previsti dal calendario: in difetto,

Ü **Prima dell'inizio del campionato**

La mancata conferma dell'iscrizione o la esplicita rinuncia ad una serie di una specialità prima del termine della chiusura delle iscrizioni comporterà l'automatica esclusione dell'ASD/SSD dalla gara.

Ü **In corso di gara**

Fatte salve le deroghe e le varianti stabilite nel presente regolamento per questo campionato, vigono le disposizioni dettate dal Regolamento Campionati della FIGB.

L'ASD/SSD che si iscrive per partecipare al Campionato si assume l'onere del rispetto:

- ù della competizione;
- ù della ASD/SSD in quel momento avversaria;
- ù della Organizzazione.

Quando impegnata nei propri incontri casalinghi, l'ASD/SSD dovrà inoltre:

- ù sotto la propria totale responsabilità, contattare il responsabile della squadra ospite nella settimana precedente l'incontro, al fine di accertarsi che siano a lui noti l'indirizzo della sede di gara ed il miglior percorso per raggiungerlo; essere sempre reperibile, nella persona del proprio responsabile, soprattutto nel giorno di gara; fornire adeguata ospitalità ai componenti la squadra avversaria;
- ù accogliere l'Arbitro mettendolo nelle condizioni migliori di poter svolgere il suo compito;
- ù predisporre con cura la sede di gara e avere a disposizione l'equipaggiamento di gioco (tavoli, sipari, boards, bidding-boxes etc.)
- ù sostenere il rimborso spese all'Arbitro della gara.

Gli Arbitri sono designati dal Presidente del Comitato Regionale, previa approvazione del Commissario Regionale del Settore Arbitrale, su richiesta o proposta della ASD/SSD.

In ogni caso entrambe le ASD/SSD dovranno essere rappresentate da un loro dirigente accompagnatore, che a tutti gli effetti diverrà, per tutta la durata dell'incontro, il referente ufficiale per l'Arbitro.

Il dirigente accompagnatore di ogni ASD/SSD prima dell'inizio della gara dovrà:

- ù Presenziare al sorteggio per il Line Up
- ù Presentare il Line Up prima di ogni semiturno

Uno dei giocatori presenti della squadra potrà, in delega, svolgere le funzioni del dirigente accompagnatore

## **7 - Sistemi e Convenzioni**

In relazione ai Sistemi ed alle Convenzioni, vige il Regolamento Sistemi della FIGB, che ha adottato il Regolamento Internazionale, ed in ogni caso non sono ammessi gli HUM Systems.

Non sono ammesse le brown sticker.

## **8 - Gli Incontri**

Gli incontri dovranno essere sempre effettuati nelle date e nelle sedi prestabilite;

Il Comitato gare potrà stabilire di anticipare o posticipare un incontro, avendo però sempre cura di fissarne la nuova data, solo nei casi di:

- A. convocazione dei giocatori di una ASD/SSD da parte del selezionatore per rappresentative Nazionali Ufficiali impegnate in rappresentanza dell'Italia in manifestazioni internazionali;
- B. situazioni climatiche o eventi naturali di particolare gravità che comportino l'oggettiva impossibilità negli spostamenti per gli atleti impegnati.
- C. eventuali altre cause che la Direzione dei Campionati stessa riterrà di forza maggiore.

## **9 - Durata degli incontri**

Tutti gli incontri si dovranno disputare sulla distanza complessiva delle 36 smazzate suddivise in tre sessioni di gioco di 12 boards ciascuna. Il tempo di gioco è di 1 ora e 50 minuti per ogni sessione di 12 smazzate. Tra una sessione e la successiva è previsto un intervallo di 15 minuti.

## **10 - Orario di gioco degli incontri**

Gli orari degli incontri non possono essere anticipati e posticipati rispetto alla seguente tabella.

Viene demandato agli arbitri il preciso rispetto di questa norma.

Il 1° semiturno inizia alle 14,00 e termina alle 15,50

Il 2° semiturno inizia alle 16,05 e termina alle 17,55

Il 3° semiturno inizia alle 18,10 e termina alle 20,00

Nei casi di oggettiva motivazione, preventivamente il Comitato Gare potrà autorizzare l'arbitro a una deroga sul posticipo e/o anticipo dei tempi di gioco.  
Questo comunque non sarà mai consentito nell'ultima giornata di Campionato.

### **11 - Formazioni**

Le ASD/SSD potranno:

- Ü scegliere liberamente la propria formazione, debitamente notificata attraverso la procedura del Line-up;
- Ü cambiare la formazione completamente in ognuna delle tre sessioni di gioco;

### **12 - Line-Up**

Prima dell'inizio della gara, l'Arbitro procederà, alla presenza dei dirigenti accompagnatori, al sorteggio e:

- Ü la squadra vincente il sorteggio indicherà il segmento nel quale intende avere diritto di scelta;
- Ü la squadra perdente sceglierà nell'ambito dei segmenti rimanenti;
- Ü la procedura si ripeterà fino ad esaurimento dei segmenti; nel nostro caso, essendo un numero dispari di segmenti, ne va di conseguenza che la squadra che vince il sorteggio originario godrà di un segmento in più nel quale scegliere.

### **13 - Risultato e Punteggio**

I risultati degli incontri in cui non siano state assegnate penalità in imps verranno conteggiati al termine delle 36 smazzate in base alla sommatoria degli IMP conseguiti nelle 3 sessioni di gioco e quindi sul totale degli stessi.

- ✓ Differenza da 0 a 6 i.m.p. = pareggio
- ✓ Differenza di 7 i.m.p. e oltre = vittoria

### **14 - Punti di classifica**

Per la determinazione del risultato in punti-classifica degli incontri in cui non siano state assegnate penalità in imps viene adottata la seguente scala:

- Vittoria 2 Punti Classifica alla vincente
- Pareggio 1 Punto Classifica ad ambedue
- Sconfitta 0 Punti Classifica alla perdente

Se una squadra si ritira dal Campionato i risultati degli incontri già effettuati sono acquisiti, mentre gli incontri non ancora disputati vengono vinti a tavolino da ciascuna delle squadre avversarie per 2-0 con assegnazione di imps con rif. all'articolo 3 di questo regolamento.

### **15 - Risultato dell'incontro in cui siano state assegnate penalità in imps.**

Per il calcolo del risultato in imps, la penalità sarà applicata in negativo alla squadra colpevole; i punti di penalità saranno spalmati, in ragione di 1/3 per segmento, su ciascuno dei 3 segmenti di gara.

Il punteggio in Punti-Classifica sarà calcolato:

- Ü per la squadra innocente in base al risultato in imps realmente ottenuto al tavolo dalle due squadre, al lordo delle penalità
- Ü per la squadra colpevole, in base al risultato in imps al netto della penalità.

Se ad entrambe le squadre viene comminata una penalità, per ciascuna di esse il punteggio in Punti-Classifica sarà calcolato in base al risultato in imps al netto della propria penalità ed al lordo della penalità avversaria.

### **16 - Omologazione degli incontri**

L'omologazione degli incontri è compito demandato al Comitato Gare.

L'ARBITRO dell'incontro dovrà inviare, immediatamente al termine dello stesso, il risultato finale in imps dello stesso al Responsabile regionale dei Campionati (via e-mail a

[campionati@bridgecampania.it](mailto:campionati@bridgecampania.it) o via sms al **333.3054302**).

- L'ARBITRO dell'incontro dovrà inoltre inviare al Settore Gare FIGB a [campionati@bridgecampania.it](mailto:campionati@bridgecampania.it) entro le 24 h. successive alla gara, il referto arbitrale debitamente compilato e firmato dallo stesso dal quale si evincano:

- Ü L'esatta formazione delle squadre, con certificazione della generalità e dei codici FIGB dei giocatori e con indicazione dei tempi giocati da ciascuno di loro;
- Ü Il risultato finale dell'incontro e quelli delle singole sessioni di gara.

### 17 - Criteri di spareggio nel round robin

In caso di parità tra due Società alla fine del girone eliminatorio, per determinare l'ordine di classifica finale si considereranno in ordine di successione:

- 1) il totale dei Punti Vittoria conseguiti da ciascuna nei due incontri diretti;
- 2) il totale della differenza degli IMP dei due incontri diretti;
- 3) il numero dei segmenti vinti delle sessioni vinte nei due incontri diretti;
- 4) sorteggio

### 18 - Criteri di spareggio tra tre o più squadre

In caso di parità tra tre o più Società alla fine del girone eliminatorio, per determinare l'ordine di classifica finale si considereranno in ordine di successione:

- 1) la classifica avulsa dei Punti Vittoria negli incontri avuti tra le squadre interessate;
- 2) la classifica avulsa della differenza degli IMP tra le squadre eventualmente rimaste, nel caso queste siano tre o più;
- 3) la classifica avulsa delle sessioni vinte tra le squadre eventualmente rimaste nel caso queste siano tre o più;
- 4) sorteggio tra le squadre eventualmente rimaste nel caso queste siano tre o più.

Per quanto relativo ai punti 2-3-4 di cui sopra, nel caso le squadre eventualmente rimaste in parità fossero due, si applicherà il regolamento specifico relativo a questa possibilità indicato al punto 17.

### 19 - Calendario degli incontri

GIRONE PROMOZIONE SQUADRE OPEN					
Club Ippocampo	Bridge Caserta	14-gen	Club Ippocampo	bye	25-feb
Bridge Sorrento	Hirpus Bridge		Due Fiori Bridge	Hirpus Bridge	
Due Fiori Bridge	bye		Bridge Sorrento	Bridge Caserta	
Hirpus Bridge	Club Ippocampo	28-gen	bye	Club Ippocampo	17-mar
bye	Bridge Caserta		Hirpus Bridge	Due Fiori Bridge	
Due Fiori Bridge	Bridge Sorrento		Bridge Caserta	Bridge Sorrento	
Club Ippocampo	Hirpus Bridge	04-feb	Bridge Caserta	Club Ippocampo	24-mar
Bridge Caserta	bye		Hirpus Bridge	Bridge Sorrento	
Bridge Sorrento	Due Fiori Bridge		bye	Due Fiori Bridge	
Due Fiori Bridge	Club Ippocampo	11-feb	Club Ippocampo	Due Fiori Bridge	21-apr
Bridge Sorrento	bye		bye	Bridge Sorrento	
Bridge Caserta	Hirpus Bridge		Hirpus Bridge	Bridge Caserta	
Bridge Sorrento	Club Ippocampo	18-feb	Club Ippocampo	Bridge Sorrento	05-mag
Due Fiori Bridge	Bridge Caserta		Bridge Caserta	Due Fiori Bridge	
bye	Hirpus Bridge		Hirpus Bridge	bye	

GIRONE PROMOZIONE SQUADRE SIGNORE		
New Bridge Salerno	Bridge Caserta	14-gen
Club Ippocampo	Bye	
Bye	New Bridge Salerno	28-gen
Bridge Caserta	Club Ippocampo	
Club Ippocampo	New Bridge Salerno	04-feb
Bye	Bridge Caserta	
Bridge Caserta	New Bridge Salerno	11-feb
Bye	Club Ippocampo	
New Bridge Salerno	Bye	18-feb
Club Ippocampo	Bridge club Caserta	
New Bridge Salerno	Club Ippocampo	25-feb
Bridge Caserta	Bye	

### ***NORME COMPORTAMENTALI***

**In tutte le sale da gioco e limitrofe sarà proibito fumare, consumare super alcolici ed utilizzare telefoni cellulari o altre apparecchiature elettroniche.**