

Circolare: **CA/2009/12**

Data Prima Emissione: 25.10.2009

Data Ultimo Aggiornamento: 25.10.2009

Campionato d'Autunno a Squadre – Fase Regionale

Date di Effettuazione: **30/10, 31/10, 1/11 e 21/11/2009** – Inizio **venerdì 30.10**, ore **20.15**

Sedi di Gara ed Arbitri:

- ⇒ **Fase Preliminare** (venerdì 30 e sabato 31)
 - ✓ **Girone A - Napoli** – Villa Casanova – Via Orazio – Arbitro: **Frattura**
 - ✓ **Girone B - Salerno** – Circolo del Bridge – Via Posidonia, 55 – Arbitro: **D'Aniello**
- ⇒ **Fase Finale: Salerno** (domenica 1 e sabato 21) – Circolo del Bridge – Via Posidonia, 55 – Arbitro: **D'Aniello**

Nota: la sede della seconda giornata di finale (e conseguentemente l'arbitro) potrà essere modificata d'intesa tra le quattro squadre ammesse (a maggioranza) ed il Comitato Regionale, che dovrà valutare la congruità del costo.

Trasmissione dei risultati

L'arbitro ha l'obbligo di trasmettere il referto arbitrale completo tempestivamente, e comunque entro le 24 ore successive al completamento della gara, al Settore Gare (gare@federbridge.it) ed al Comitato Regionale per la pubblicazione dei risultati (bridgecampania@libero.it, dinomeglio@libero.it). E' indispensabile, in particolare, che l'arbitro della Fase Preliminare - Girone A (Napoli) invii i risultati immediatamente dopo il completamento della stessa.

Verifica Regolarità di Tesseramento/Iscrizione

L'arbitro prima dell'inizio della competizione ha l'obbligo di verificare la regolarità del tesseramento/iscrizione di tutti i partecipanti. In particolare

- ⇒ ogni giocatore deve essere provvisto della **tessera 2009**, anche se "provvisoria", di categoria "agonista" o "ordinario";
- ⇒ ogni giocatore agonista deve essere provvisto della **ricevuta** del pagamento dell'iscrizione alla gara rilasciata dalla propria società sportiva;

in assenza di uno dei requisiti menzionati, l'arbitro ammetterà il giocatore alla gara solo dietro rilascio di un'**autocertificazione**, che attesti la regolarità della posizione, da inviarsi ad anagrafico@federbridge.it.

Tabella di conversione IMP-VP su 8 smazzate

VP	Diff. IMP	VP	Diff. IMP	VP	Diff. MP	VP	Diff. IMP
15/15	0-1	19/11	12-14	23/7	24-26	25/3	38-41
16/14	2-5	20/10	15-17	24/6	27-29	25/2	42-45
17/13	6-8	21/9	18-20	25/5	30-33	25/1	46-50
18/12	9-11	22/8	21-23	25/4	34-37	25/0	51 +

Squadre Iscritte

#	Girone A	Girone B
1	Bridgelupi Riccio	Caserta Abbate
2	Partenope Andreozzi	Caserta Silberstein
3	Partenope Cacciapuoti	Caserta Palermiti
4	Petrarca Pisano	Due Fiori Bosnia
5	Posillipo Baccaro	New Bridge D'Anna
6	Posillipo Ciampa	New Bridge Cutelli
7	Posillipo Ferraro "Marinella"	Salerno Colliani
8	Posillipo Piccolomini	Salerno Cotticelli
9	Railway Lanzetta	Salerno Guariglia
10	Railway Nappi	Sorrento Moscovicci
11	Sorrento Cocca	

Le squadre devono giocare in formazione mista.

L'arbitro apporterà tutte le modifiche che si rendessero necessarie per esigenze tecnico-organizzative.

Nota: La ripartizione delle squadre nei due gironi è stata effettuata in base alla provenienza geografica; il girone da 11 squadre è stato determinato per sorteggio dalla Direzione dei Campionati e, conseguentemente, è stata attribuita per sorteggio la destinazione delle squadre di Sorrento.

Squadre ammesse alla fase Nazionale 2010: **3** (tre); tale quoziente si basa sul presupposto di partecipazione di **tutte le 21** squadre iscritte; la rinuncia di una sola squadra farebbe scattare un quoziente più basso.

Formula di gioco - Fase Preliminare

Danese su 9 turni di 8 smazzate in tempo unico. NON è possibile cambiare formazione durante un turno. Gli abbinamenti del primo turno sono stabiliti per sorteggio dall'arbitro. Nel primo turno, nel Girone A **riposa**, per sorteggio già effettuato, la squadra **Posillipo Ferraro**. Per il resto, l'arbitro adotterà i criteri previsti dal software del programma BRIDgest, avendo cura di adottare i seguenti accorgimenti (se e in quanto compatibili con il software):

- ⇒ evitare che una squadra riposi due volte;
- ⇒ evitare, fino all'ottavo turno, che due squadre si incontrino due volte; gli incontri potranno essere ripetuti solo nell'ultimo turno.

La classifica è calcolata in **VP** con scala di conversione 25-0. Per le situazioni di parità si fa rimando alle Norme Integrative F.I.G.B.

Le squadre classificate ai primi **6 (sei)** posti di ogni girone sono **qualificate** alla Fase Finale, le altre squadre sono **eliminate**.

Formula di gioco - Fase Finale

Incontri a **KO** di 20 smazzate, divisi in 2 tempi da 10 smazzate. Le squadre con **2** sconfitte sono eliminate.

NON è ammessa la variazione di formazione durante un tempo.

Carry-over Fase Finale

Alle squadre classificate tra il **terzo** ed il **sesto** posto di ogni girone della Fase Preliminare si applica il carry-over di **1 sconfitta**; pertanto, alla prima sconfitta nella Fase Finale, tali squadre sono eliminate.

Primo Turno

Le squadre si incontrano secondo il seguente schema:

Raggruppamento	Squadra 1	Squadra 2
Squadre senza sconfitte	1^ Girone A	2^ Girone B
	1^ Girone B	2^ Girone A
Squadre con 1 sconfitta	3^ Girone A	6^ Girone B
	3^ Girone B	6^ Girone A
	4^ Girone A	5^ Girone B
	4^ Girone B	5^ Girone A

Le quattro squadre perdenti nell'ambito del raggruppamento delle squadre con 1 sconfitta sono **eliminate**. Restano in lizza 8 squadre di cui due senza sconfitte.

Secondo Turno

Si incontrano tra di loro le due squadre senza sconfitte. La **vincente** è la prima squadra **qualificata** per la Finale Nazionale 2010. La perdente passa al terzo turno.

Si incontrano, altresì, le sei squadre con una sconfitta. La squadra meglio classificata della Fase Preliminare sceglie la squadra avversaria tra quelle classificate come peggiori 3; a seguire sceglie la seconda squadra meglio classificata; prevale la posizione in classifica ed, in caso di parità, i VP e le altre norme FIGB. Le tre squadre perdenti sono **eliminate**.

Terzo Turno

Si incontrano le quattro squadre rimaste in lizza. Per i criteri di abbinamento valgono i criteri del turno precedente (la meglio classificata sceglie tra la terza e la quarta).

Le squadre **vincenti** sono **qualificate** per la Finale Nazionale 2010. Solo nel caso diminuisse il quoziente a 2 squadre, esse daranno vita ad un quarto turno di spareggio.

Orari di Gioco

Fase	Turno	Data	Ora
Preliminare	1	Venerdì 30/10	20.15
	2 e 3		a seguire
	4	Sabato 31/10	15.00
	5, 6 e 7		a seguire
	8		21.30
	9		a seguire
Finale	1	Domenica 1/11	15.00
	2		a seguire
	3 (ed event. 4)	Sabato 21/11	16.00