

Circolare: **CA/2010/15**

Data Prima Emissione: 24.10.2010

Data Ultimo Aggiornamento: 24.10.2010

## Campionato Regionale a Squadre Miste 2010

**Date di Effettuazione:** dal 29.10 all'01.11.2010 – Inizio: **venerdì 29.10**, ore **20.15**

### *Sedi di Gara ed Arbitri:*

- ⇒ **sede principale** (da venerdì 29 a domenica 31): **Napoli** – Club 55 – Responsabile di sede: **Andreozzi**; Arbitro: **Mascioli**
- ⇒ **sede secondaria** (venerdì 29 e sabato 30): **Salerno** – Circolo del Bridge - Via Posidonia, 55 – Responsabile di sede: **Sanso**; Arbitro: **da designare**
- ⇒ **sede finale** (solo lunedì 1 novembre): **da designare** in funzione delle tre squadre rimanenti e delle disponibilità – Il Comitato metterà a disposizione un budget di 80 euro per la giornata

### *Trasmissione dei risultati*

L'arbitro ha l'obbligo di trasmettere il referto arbitrale completo tempestivamente, e comunque entro le 24 ore successive al completamento della gara, al Comitato Regionale ([campionati@bridgecampania.it](mailto:campionati@bridgecampania.it)) ed al Settore Gare ([gare@federbridge.it](mailto:gare@federbridge.it)).

E' inoltre opportuno che l'arbitro utilizzi le allegate cartelle Excel per la registrazione e la trasmissione dei risultati. Per la loro pubblicazione, è opportuno che l'arbitro invii tali cartelle (fogli Excel) alla fine di ogni giornata al Comitato Regionale.

### *Verifica Regolarità di Tesseramento/Iscrizione*

L'arbitro prima dell'inizio della competizione ha l'obbligo di verificare la regolarità del tesseramento/iscrizione di tutti i partecipanti. In particolare

- ⇒ ogni giocatore deve essere provvisto della **tessera 2010**, anche se "provvisoria", di categoria "agonista" o "ordinario sportivo";
- ⇒ ogni giocatore agonista deve essere provvisto della **ricevuta** del pagamento dell'iscrizione alla gara rilasciata dalla propria società sportiva;

in assenza di uno dei requisiti menzionati, l'arbitro ammetterà il giocatore alla gara solo dietro rilascio di un'**autocertificazione**, che attesti la regolarità della posizione, da inviarsi ad **anagrafico@federbridge.it**.

Inoltre, il **Responsabile di Sede** deve verificare la regolarizzazione della quota di partecipazione di **20 euro** per i giocatori ordinari sportivi. Questi devono esibire la ricevuta del bonifico bancario intestato al **Comitato Regionale** (codice IBAN: IT12W 05308 03439 000000010321 – Banca Popolare di Ancona - Agenzia Napoli 6) oppure, in alternativa, devono effettuare il versamento al Responsabile di Sede prima dell'inizio della prima sessione di gioco.

## Squadre partecipanti

#	Sede di Napoli			Sede di Salerno
	Girone A	Girone B	Girone C	Girone D
1	Ripamonti Petrarca	Pisano Petrarca	Simeoli S.Giorgio d.S.	Cavaliere New Bridge
2	Restaino Partenope	Froechlich Caserta	Moscovicci Sorrento	Petrillo New Bridge
3	Baccaro Posillipo	Lanzetta Railway	Cacciapuoti Partenope	Bosnia Due Fiori
4	D'Apolito Railway	Ceriani Petrarca	Antonucci Petrarca	Santoro Due Fiori
5	De Luca Sorrento	Balbi Bridgelupi	Bove Caserta	Colliani Salerno
6	Tinessa Caserta	Limongelli Partenope	Nappi Railway	Sanso Salerno

**Nota:** la ripartizione delle squadre iscritte nei quattro gironi è avvenuta su base esclusivamente territoriale, relativamente al girone di Salerno (D), e, per i gironi residui, in base ai **Pesi**, calcolati dal sistema di iscrizioni on-line, il cui algoritmo è basato sui criteri codificati dalla Direzione dei Campionati. L'ordine "pesato" delle squadre è stato poi rettificato per consentire di distribuire nei diversi gironi le squadre con capitani appartenenti alle stesse società sportive (vedere Allegata cartella Excel).

**Squadre ammesse alla Serie B dei Campionati Assoluti 2011: 3** (tre).

### Formula di gioco – Fase RR

Le 24 squadre sono ripartite in 4 raggruppamenti di **6 squadre** che effettuano un **girone all'italiana** - 5 incontri di **16** smazzate in tempo unico, **con** formula Barometer; solo il secondo turno di gioco viene giocato in due tempi da 8. A metà turno (8 mani) è ammessa la variazione di formazione in sala aperta. La classifica è calcolata in VP (scala 25-0).

**12** squadre (**3** per girone) sono **qualificate** per i **Play Off**. Le altre squadre sono **eliminate**, e si classificano dal **13-simo** al **24-simo** posto, in base alla classifica ottenuta. In relazione ai Play Off

- ⇒ le squadre **prime** classificate accedono al raggruppamento **1** della Griglia dei Play Off;
- ⇒ le squadre classificate al **2<sup>a</sup>** ed al **3<sup>a</sup>** posto accedono al raggruppamento **2** della Griglia dei Play Off.

### Tabella di Conversione IMP-VP su 16 smazzate

VP	Diff. IMP	VP	Diff. IMP	VP	Diff. MP	VP	Diff. IMP
15/15	0-2	19/11	16-19	23/7	32-36	25/3	53-58
16/14	3-7	20/10	20-23	24/6	37-41	25/2	59-64
17/13	8-11	21/9	24-27	25/5	42-46	25/1	65-71
18/12	12-15	22/8	28-31	25/4	47-52	25/0	72 +

### Orari di gioco – Fase RR

Data	Venerdì 29 ottobre		Sabato 30 ottobre		
Ora	20.15	a seguire	14.30	a seguire	21.30
Turni	1	2 (1 <sup>a</sup> tempo)	2 (2 <sup>a</sup> tempo)	3-4	5

## Calendario – Fase RR

Turno	Tavolo		
	1-4-7	2-5-8	3-6-9
1	1-2	3-4	5-6
	2-3	4-5	6-1
	1-3	2-5	4-6
	1-4	6-2	5-3
	5-1	2-4	3-6

### Formula di gioco – Play Off

Incontri a KO di 20 smazzate (con eccezione del quinto turno), divisi in due tempi di 10 smazzate. E' possibile modificare la formazione alla fine di un tempo. Le squadre con due sconfitte sono eliminate. Le squadre del raggruppamento **2** partono con il **carry-over** di **una sconfitta**; pertanto alla prima sconfitta vengono eliminate.

Raggruppamento	Posizione in classifica della Fase RR	
1	1^ Girone A	1^ Girone D
	1^ Girone B	1^ Girone C
2	2^ Girone A	3^ Girone D
	2^ Girone B	3^ Girone C
	2^ Girone C	3^ Girone B
	2^ Girone D	3^ Girone A

### Primo turno

Si incontrano tra loro le 4 squadre vincitrici dei gironi RR (raggruppamento 1), secondo lo schema riportato nella tabella precedente. Tutte le squadre si classificano per il secondo turno: le vincenti rimangono nel primo raggruppamento; le perdenti confluiscono nel secondo raggruppamento.

Si incontrano, inoltre, le 8 squadre del raggruppamento 2, secondo lo schema riportato nella tabella precedente. Le 4 perdenti (seconda sconfitta) **sono eliminate** e si classificano dal **nono** al **dodicesimo** posto, in base alla classifica della Fase RR. Le vincenti passano al secondo turno.

### Secondo turno

Si incontrano tra loro le 2 squadre finaliste del raggruppamento 1 (vincitrici dei gironi): la vincente è la prima squadra **qualificata** per i Campionati Assoluti 2011; inoltre, si qualifica per la **Finale** del Campionato Regionale (turno 5). La perdente passa al terzo turno.

Si incontrano, inoltre, le 6 squadre residue del raggruppamento 2. La squadra con la migliore classifica della Fase RR sceglie l'avversaria tra le tre peggio classificate nella Fase RR, a seguire sceglie la squadra con la seconda migliore classifica. Il terzo incontro è obbligato. Le 3 perdenti (seconda sconfitta) **sono eliminate** e si classificano dal **sesto** all'**ottavo** posto, in base alla classifica della Fase RR. Le vincenti passano al terzo turno.

### Terzo turno (Finali per la selezione ai Campionati Assoluti 2011)

Si incontrano le 4 squadre residue. La squadra con la migliore classifica della Fase RR sceglie l'avversaria tra le due peggio classificate nella Fase RR. L'altro incontro è obbligato. Le 2 perdenti **sono eliminate** e si classificano al **quarto** ed al **quinto** posto, in base alla classifica della Fase RR. Le vincenti **si qualificano** per i Campionati Assoluti 2011 e passano al quarto turno.

#### **Quarto turno (Determinazione della medaglia di bronzo dei Campionati Regionali)**

Si gioca con i sipari. Si incontrano le 2 squadre residue. La squadra perdente è eliminata e si classifica al **terzo posto**. La vincente si qualifica per il quinto turno.

#### **Quinto turno (Finale del Campionato Regionale)**

Si gioca con i sipari. Incontro sulla distanza di **36** smazzate, diviso in 3 tempi da 12. La squadra perdente si classifica al **secondo posto**. La vincente si fregia del titolo di **Campione Regionale a Squadre Miste 2010**.

**Carry-over - Fase Play Off:** nel caso si incontrino due squadre che si erano già incontrate in un turno precedente (compresa la fase RR, prevale l'ultimo incontro), si applica un *carry-over*, pari alla metà della differenza di IMP relativa al confronto diretto, senza arrotondamento, con un massimo di **10**. Tuttavia se l'incontro è avvenuto nella Fase RR e la squadra meglio classificata ha perso l'incontro, il *carry-over* negativo si riduce ad un terzo della medesima differenza. Il *carry-over* massimo diventa **15** in Finale.

#### **Orari di gioco – Fase Play Off**

<b>Data</b>	<b>Domenica 31 ottobre</b>	<b>Lunedì 1 novembre</b>	
<b>Ora</b>	<b>14.30</b>	<b>12.00</b>	<b>15.30</b>
<b>Turni</b>	<b>1-3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>