



Federazione Italiana Gioco Bridge Comitato Regionale della Campania

e-mail: campionati@bridgecampania.it
Sito ufficiale: www.bridgecampania.it



Circolare: **CA/2012/10**

Data Prima Emissione: 12.09.2012

Data Ultimo Aggiornamento: 14.09.2012

Campionato Regionale a Squadre Miste 2012

Date di Effettuazione: 15 e 16.09.2012 – Inizio: **sabato 15.09, ore 14.30**

Sede di Gara: Caserta – Hotel Crown Plaza, Viale Lamberti

Arbitri: Zolzettich e Simone

Trasmissione dei risultati

L'arbitro ha l'obbligo di trasmettere il referto arbitrale completo tempestivamente, e comunque entro le 24 ore successive al completamento della gara, al Comitato Regionale (campionati@bridgecampania.it) ed al Settore Gare (gare@federbridge.it).

Per la pubblicazione sul sito, è opportuno che l'arbitro invii i risultati alla fine di ogni giornata al Comitato Regionale.

Verifica Regolarità di Tesseramento/Iscrizione

L'arbitro prima dell'inizio della competizione ha l'obbligo di verificare la regolarità del tesseramento/iscrizione di tutti i partecipanti. In particolare

- ⇒ ogni giocatore deve essere provvisto della **tessera 2012**, anche se “provvisoria”; in assenza di tale requisito, l'arbitro ammetterà il giocatore alla gara solo dietro rilascio di un'**autocertificazione**, che attesti la regolarità della posizione, da inviarsi ad **anagrafico@federbridge.it**;
- ⇒ ogni squadra deve essere provvista della **ricevuta** di pagamento dell'iscrizione alla gara, che può essere ottenuta anche in sede; il capitano può, in alternativa, inviare preventivamente copia del bonifico effettuato al Comitato Regionale (e-mail: comitato@bridgecampania.it).

Squadre partecipanti

#	Girone A	Girone B
1	Fioretti S.Giorgio del Sannio	Auricchio Petrarca
2	Andreozzi Partenope	Cutelli New Bridge Salerno
3	Abbate Caserta	Ciotola Railway
4	Moggia Railway	De Luca Sorrento
5	Cavaliere New Bridge Salerno	Cacciapuoti Partenope
6	Fiorellino Railway	Bove Caserta
7	Petrone Salerno	Guidotti Petrarca
8	Santoro Caserta	La Peccerella S.Giorgio d.San.

Nota: la ripartizione delle squadre iscritte nei due gironi è avvenuta in base ai **Pesi**, calcolati dal sistema di iscrizioni on-line, il cui algoritmo è basato sui criteri codificati dalla Direzione dei Campionati. L'ordine “pesato” delle squadre (vedere l'Allegato Documento “Griglia Regionale Misto”) ha determinato i gironi in base al criterio “a serpentina” (ABBA,

ABBA, etc.), con aggiustamenti marginali finalizzati a garantire un equo bilanciamento nei due gironi delle squadre con capitano della medesima associazione.

Orari di gioco

Turni di gara Fase 1) – Sabato 15 settembre 2012			
Turno	Inizio	Fine	Intervallo
1	14.30	15.55	0.20
2	16.15	17.40	0.10
3	17.50	19.15	0.10
4	19.25	20.50	1.00
5	21.50	23.15	

Turni di gara Fase 1) – Domenica 16 settembre 2012			
Turno	Inizio	Fine	Intervallo
6	11.00	12.25	0.10
7	12.35	14.00	

Turni di gara Fase 2) – Domenica 16 settembre 2012			
Turno	Inizio	Fine	Intervallo
1	15.00	17.10	0.10
2	17.20	19.30	

Formula di gioco – Fase 1

Le squadre sono ripartite in due raggruppamenti che effettuano un **Round Robin** - 7 incontri di **10** smazzate in tempo unico, **senza** formula Barometer. Non è ammessa la variazione di formazione a metà turno. La classifica è calcolata in VP (scala 25-0).

Tutte le squadre sono qualificate per la **Fase 2**. Le prime **4** squadre (**2** per ogni girone) giocano per le posizioni dalla 1^a all'4^a, le successive 4 squadre (classificate al 3^a ed al 4^a posto dei due gironi) giocano per le posizioni dalla 5^a all'8^a e così via.

Formula di gioco – Fase 2

Le squadre si incontrano a KO (2 incontri da 16 mani) per determinare la posizione finale di classifica. E' ammessa la variazione di formazione a metà turno in sala aperta.

La squadra vincente si fregia del titolo di **Campione Regionale a Squadre Miste**.

Fase 2 – 1^a incontro (semifinali)

#	Prima Squadra	Seconda Squadra	Gruppo
1-1	1 ^a Girone A	2 ^a Girone B	Dal 1 ^a al 4 ^a posto
1-2	1 ^a Girone B	2 ^a Girone A	
1-3	3 ^a Girone A	4 ^a Girone B	Dal 5 ^a all'8 ^a posto
1-4	3 ^a Girone B	4 ^a Girone A	
1-5	5 ^a Girone A	6 ^a Girone B	Dal 9 ^a al 12 ^a posto
1-6	5 ^a Girone B	6 ^a Girone A	
1-7	7 ^a Girone A	8 ^a Girone B	Dal 13 ^a al 16 ^a posto
1-8	7 ^a Girone B	8 ^a Girone A	

Fase 2 – 2[^] incontro (finali)

#	Prima Squadra	Seconda Squadra	Gruppo
2-1	Vincente incontro 1-1	Vincente incontro 1-2	1 [^] e 2 [^] posto
2-2	Perdente incontro 1-2	Perdente incontro 1-1	3 [^] e 4 [^] posto
2-3	Vincente incontro 1-3	Vincente incontro 1-4	5 [^] e 6 [^] posto
2-4	Perdente incontro 1-4	Perdente incontro 1-3	7 [^] e 8 [^] posto
2-5	Vincente incontro 1-5	Vincente incontro 1-6	9 [^] e 10 [^] posto
2-6	Perdente incontro 1-6	Perdente incontro 1-5	11 [^] e 12 [^] posto
2-7	Vincente incontro 1-7	Vincente incontro 1-8	13 [^] e 14 [^] posto
2-8	Perdente incontro 1-8	Perdente incontro 1-7	15 [^] e 16 [^] posto

Nota: le squadre possono concordare di disputare la finale su un numero inferiore di mani, comunicandolo preventivamente all'arbitro.

Carry-over - Fase 2: nel caso in Finale si incontrino due squadre che si erano già incontrate nel RR, si applica un *carry-over*, pari alla metà della differenza di IMP relativa al confronto diretto, senza arrotondamento, con un massimo di **8**. Tuttavia se la squadra meglio classificata ha perso l'incontro, il *carry-over* negativo si riduce ad un terzo della medesima differenza.

Tabella di Conversione IMP-VP su 10 smazzate

VP	Diff. IMP	VP	Diff. IMP	VP	Diff. MP	VP	Diff. IMP
15/15	0-1	19/11	13-15	23/7	26-29	25/3	42-45
16/14	2-6	20/10	16-18	24/6	30-33	25/2	46-50
17/13	7-9	21/9	19-21	25/5	34-37	25/1	51-55
18/12	10-12	22/8	22-25	25/4	38-41	25/0	56 +