



Federazione Italiana Gioco Bridge Comitato Regionale della Campania

e-mail: campionati@bridgecampania.it
Sito ufficiale: www.bridgecampania.it



Circolare: **CA/2013/16**

Data Prima Emissione: 14.11.2013

Data Ultimo Aggiornamento: 14.11.2013

Circolare Campionato Regionale a Squadre Miste 2013

Date di Effettuazione:

⇒ **16 e 17.11.2013** – Inizio: **sabato 16.11**, ore **14.00**.

Sede: **Caserta** – Hotel Crowne Plaza, Viale Lamberti

Arbitro: **O.Simone**

Trasmissione dei risultati

L'arbitro ha l'obbligo di trasmettere il referto arbitrale completo tempestivamente, e comunque entro le 24 ore successive al completamento della gara, al Comitato Regionale (campionati@bridgecampania.it) ed al Settore Gare (gare@federbridge.it). E' opportuno vengano inviati sia le classifiche in formato .pdf sia i file .tor prodotti da Bridgest.

Verifica Regolarità di Tesseramento/Iscrizione

L'arbitro prima dell'inizio della competizione ha l'obbligo di verificare la regolarità del tesseramento/iscrizione di tutti i partecipanti. In particolare

⇒ ogni giocatore deve essere provvisto della **tessera 2013**, anche se "provvisoria", di categoria "agonista" o "ordinario", presso un'associazione residente nella regione; in assenza di tale requisito, l'arbitro ammetterà il giocatore alla gara solo dietro rilascio di un'**autocertificazione**, che attesti la regolarità della posizione, da inviarsi ad **anagrafico@federbridge.it**;

⇒ ogni squadra deve essere provvista della **ricevuta** di pagamento dell'iscrizione alla gara, che può essere ottenuta anche in sede; il capitano può, in alternativa, inviare preventivamente copia del bonifico effettuato al Comitato Regionale (e-mail: comitato@bridgecampania.it).

Squadre Iscritte

#	Capitano	#	Capitano
1	Simeoli Carlo	8	Moggia Alfonso
2	Mignola Valentino	9	Cacciapuoti Vincenzo
3	Bellone Giovanni	10	Nappi Gennaro
4	Abbate Alfredo	11	Lanzano Chiara
5	Guariglia Antonio	12	Fiorellino Guido
6	Cannavale Paola	13	Petrillo Fabrizio
7	Fioretti Francesco		

Nota: l'elenco dei giocatori registrato sul sito regionale è riportato nell'allegata cartella excel.

Nota: il Comitato si riserva la possibilità di ammettere un'ulteriore squadra ritardataria entro le ore 23 di venerdì 15.11.

Formula di gioco –Fase 1

Si gioca uno **Swiss** su **8** turni di **8** smazzate, con le seguenti parametrizzazioni:

- ⇒ Non sono ammesse ripetizioni degli incontri (swiss puro) neanche nell'ultimo turno
- ⇒ Non è ammessa la ripetizione del riposo.

Nota: si chiarisce che i turni saranno giocati così come determinati dal software utilizzato (Bridgest), anche nell'ipotesi, derivante da limiti dell'algoritmo di tale software, che in un turno, contrariamente alla parametrizzazione, venisse proposta la ripetizione di un incontro e/o di un riposo.

Nota: il primo turno sarà sorteggiato dall'arbitro. La Direzione dei Campionati ha predeterminato solo la squadra che riposerà al primo turno; è stata sorteggiata la squadra **Petrillo** (il sorteggio è stato limitato alle due squadre provenienti da Salerno).

Si chiarisce che la squadra Petrillo si renderà disponibile a presenziare dal primo turno qualora riceva comunicazione in tal senso entro le ore 10 di sabato 16.11. Si sensibilizzano tutte le squadre a comunicare tempestivamente l'eventuale rinuncia alla manifestazione.

Non è ammessa la variazione di formazione a metà turno. La classifica è calcolata in VP (scala 25-0).

Tutte le squadre sono qualificate per la **Fase 2**, secondo il seguente schema, in funzione del numero di squadre presenti, considerando anche eventuali rinunce di squadre a partecipare a tale Fase. Le squadre rinunciarie saranno classificate agli ultimi posti in base alla classifica della **Fase 1**.

Raggr.	11 squadre	12 squadre	13 squadre	14 squadre
1 [^]	KO a 4 squadre (da 1 [^] a 4 [^])	KO a 4 squadre (da 1 [^] a 4 [^])	KO a 4 squadre (da 1 [^] a 4 [^])	KO a 4 squadre (da 1 [^] a 4 [^])
2 [^]	KO a 4 squadre (da 5 [^] a 8 [^])	KO a 4 squadre (da 5 [^] a 8 [^])	KO a 4 squadre (da 5 [^] a 8 [^])	KO a 4 squadre (da 5 [^] a 8 [^])
3 [^]	Triplicato (da 9 [^] a 11 [^])	KO a 4 squadre (da 9 [^] a 12 [^])	Patton a 5 squadre (da 9 [^] a 13 [^])	KO a 4 squadre (da 9 [^] a 12 [^])
4 [^]				KO a 2 squadre (13 [^] e 14 [^])

Formula di gioco –Fase 2 – KO a 4 squadre

Le squadre si incontrano a KO su due incontri da 20 mani (semifinale e finale) per determinare la posizione finale di classifica. E' ammessa la variazione di formazione a metà turno in sala aperta.

Nella semifinale la squadra meglio classificata nella Fase 1 sceglie l'avversario tra le due peggio classificate (non può scegliere la seconda meglio classificata). Nella finale si incontrano tra di loro le due vincenti (e le due perdenti).

La squadra vincente del 1[^] raggruppamento si fregia del titolo di **Campione Regionale a Squadre Miste 2013**.

Formula di gioco –Fase 2 – KO a 2 squadre

Le squadre si incontrano a KO su un incontro da 20 mani per determinare la posizione finale di classifica. E' ammessa la variazione di formazione a metà turno in sala aperta.

Formula di gioco –Fase 2 – Triplicato

Le squadre si incontrano in triplicato, in due tempi da 20 mani per determinare la posizione finale di classifica. E' ammessa la variazione di formazione a metà turno (10 mani) della coppia seduta tanto in Nord/Sud che in Est/Ovest. Si chiarisce che si applica la specifica normativa sui triplicati, documentata a parte.

Formula di gioco – Fase 2 – Patton a 5 squadre

Le 5 squadre si incontrano con Formula Patton (scala 10-0), in due tempi da 20 mani (5 mani contro ogni squadra in ogni turno) per determinare la posizione finale di classifica. E' ammessa la variazione di formazione a metà turno (10 mani) della coppia seduta tanto in Nord/Sud che in Est/Ovest.

Carry-Over Fase 2

Per la Fase 2 si applica un carry-over di 0,5 a favore della squadra meglio classificata nella prima Fase, senza tener in alcun conto eventuali confronti diretti giocati.

Tale carry-over si applica

- ⇒ Ad ogni incontro a KO (0,5 IMP)
- ⇒ Alla classifica finale del Patton (0,5 VP)
- ⇒ Alla classifica finale in VP del triplicato (0,5 VP), dopo l'eventuale conversione in VP e l'applicazione della norma sullo scontro diretto dello stesso triplicato.

Orari di gioco

Turni di gara – Sabato 16 novembre 2013			
Turno	Inizio	Fine	Intervallo
Conferma	14.00		
Swiss 1	14.10	15.20	0.15
Swiss 2	15.35	16.45	0.15
Swiss 3	17.00	18.10	0.15
Swiss 4	18.25	19.35	0.15
Swiss 5	19.50	21.00	0.50
Swiss 6	21.50	23.00	

Turni di gara – Domenica 17 novembre 2013			
Turno	Inizio	Fine	Intervallo
Swiss 7	10.45	11.55	0.15
Swiss 8	12.10	13.20	0.50
Fase 2 – 1^	14.10	16.50	0.15
Fase 2 – 2^	17.05	19.45	

Tabella di Conversione IMP-VP su 8 smazzate

VP	Diff. IMP
15/15	0-1
16/14	2-5
17/13	6-8
18/12	9-11

VP	Diff. IMP
19/11	12-14
20/10	15-17
21/9	18-20
22/8	21-23

VP	Diff. MP
23/7	24-26
24/6	27-29
25/5	30-33
25/4	34-37

VP	Diff. IMP
25/3	38-41
25/2	42-45
25/1	46-50
25/0	51 +