

Circolare: **CA/2010/08**

Data Prima Emissione: 25.04.2010

Data Ultimo Aggiornamento: 25.04.2010

Campionato Regionale a Squadre Libere 2010

Date di Effettuazione: **30.4, 01-02.05, 09.05.2010** – Inizio: **venerdì 30.04**, ore **19.45**

Sedi di Gara ed Arbitri:

- ⇒ **sede principale:** **Salerno** – Circolo del Bridge - Via Posidonia, 55 – Responsabile di sede: **Sanso**; Arbitri: **Menniti e Mascioli**
- ⇒ **sede secondaria** (solo venerdì 30): **Napoli** – Hotel Serius – Responsabile di sede: **Andreozzi**; Arbitro: **Mascioli**
- ⇒ **sede finale** (9 maggio): **Avellino** – Centro Biliardo Sportivo – Responsabile di sede: **Mignola** – Arbitro: **D’Aniello**

Trasmissione dei risultati

L’arbitro ha l’obbligo di trasmettere il referto arbitrale completo tempestivamente, e comunque entro le 24 ore successive al completamento della gara, al Comitato Regionale (campionati@bridgecampania.it) ed al Settore Gare (gare@federbridge.it).

E’ inoltre opportuno che l’arbitro utilizzi le allegate cartelle Excel per la registrazione e la trasmissione dei risultati. Per la loro pubblicazione, è opportuno che l’arbitro invii tali cartelle (fogli Excel) alla fine di ogni giornata al Comitato Regionale.

Verifica Regolarità di Tesseramento/Iscrizione

L’arbitro prima dell’inizio della competizione ha l’obbligo di verificare la regolarità del tesseramento/iscrizione di tutti i partecipanti. In particolare

- ⇒ ogni giocatore deve essere provvisto della **tessera 2010**, anche se “provvisoria”, di categoria “agonista” o “ordinario sportivo”;
- ⇒ ogni giocatore agonista deve essere provvisto della **ricevuta** del pagamento dell’iscrizione alla gara rilasciata dalla propria società sportiva;

in assenza di uno dei requisiti menzionati, l’arbitro ammetterà il giocatore alla gara solo dietro rilascio di un’**autocertificazione**, che attesti la regolarità della posizione, da inviarsi ad anagrafico@federbridge.it.

Inoltre, il **Responsabile di Sede** deve verificare la regolarizzazione della quota di partecipazione di **20 euro** per i giocatori ordinari sportivi. Questi devono esibire la ricevuta del bonifico bancario intestato al **Comitato Regionale** (codice IBAN: IT12W 05308 03439 000000010321 – Banca Popolare di Ancona - Agenzia Napoli 6) oppure, in alternativa, devono effettuare il versamento al Responsabile di Sede prima dell’inizio della prima sessione di gioco.

Squadre partecipanti

#	Open - Girone B	Open - Girone C
1	Petrillo New Bridge	Buonocore Salerno
2	Santoro Due Fiori	Gattola Salerno

#	Open - Girone B	Open - Girone C
3	Nacca Caserta	Abbate Caserta
4	Notari Salerno	Froechlich Caserta
5	Picone Petrarca	Moggia Railway
6	Nappi Railway	Fiorellino Posillipo
7	Cacciapuoti Partenope	Sassi Sorrento

Nota: la ripartizione delle squadre iscritte nei due gironi è avvenuta in base ai **Pesi**, calcolati dal nuovo sistema di iscrizioni on-line, il cui algoritmo è basato sui criteri codificati dalla Direzione dei Campionati. L'ordine "pesato" delle squadre (vedere Allegata cartella Excel) ha determinato i gironi in base al criterio "a serpentina" (ABBA, ABBA, etc.), con aggiustamenti marginali finalizzati a garantire un equo bilanciamento nei due gironi delle squadre della medesima associazione e del girone di provenienza.

Squadre ammesse alla Serie B dei Campionati Assoluti 2011: **2** (due).

Formula di gioco – Fase RR

Le 14 squadre sono ripartite in due raggruppamenti di **7 squadre** che effettuano un **girone all'italiana** - 7 incontri, compreso un riposo, di **14** smazzate in tempo unico, **con** formula Barometer, escluso il vincolo del secondo turno di gioco. A metà turno (7 mani) è ammessa la variazione di formazione in sala aperta. La classifica è calcolata in VP (scala 25-0).

8 squadre (**4** per girone) sono **qualificate** per i **Play Off**. Le altre squadre sono **eliminate**, e si classificano dal **nono** al **14-simo** posto, in base alla classifica ottenuta. In relazione ai Play Off
 ⇒ le squadre **prime** classificate accedono al raggruppamento **1** della Griglia dei Play Off;
 ⇒ le squadre classificate dal **2^a** al **4^a** posto accedono al raggrup. **2** della Griglia dei Play Off.

Tabella di Conversione IMP-VP su 14 smazzate

VP	Diff. IMP	VP	Diff. IMP	VP	Diff. MP	VP	Diff. IMP
15/15	0-2	19/11	15-18	23/7	31-34	25/3	49-54
16/14	3-7	20/10	19-22	24/6	35-38	25/2	55-60
17/13	8-10	21/9	23-26	25/5	39-43	25/1	61-66
18/12	11-14	22/8	27-30	25/4	44-48	25/0	67 +

Orari di gioco – Fase RR

Data	Venerdi 30 aprile		Sabato 1 maggio		
Ora	19.45	22.00	11.30	14.30	22.00
Turni	1	2	3	4-6	7

Calendario – Fase RR

Turno	Tavolo			
	4/7	5/8	6/9	Riposo
1	1-2	3-4	5-6	7
2	1-3	2-4	5-7	6
	4-1	2-3	6-7	5
	7-1	3-5	4-6	2
	2-5	6-3	7-4	1
	5-1	2-6	3-7	4
	1-6	7-2	4-5	3

Nota: gli incontri con lo **sfondo rosso** si giocano nella sede di **Napoli**.

Formula di gioco – Play Off

Si gioca con i **sipari** e con mani preparate dall'Organizzazione.

Incontri a KO di 20 smazzate (con eccezione del quarto turno), divisi in due tempi di 10 smazzate. E' possibile modificare la formazione solo alla fine di un tempo. Le squadre con due sconfitte sono eliminate. Le squadre del raggruppamento **2** partono con il **carry-over** di **1 sconfitta**; pertanto alla prima sconfitta vengono eliminate.

Raggruppamento	Posizione in classifica della Fase RR	
1	1^ Girone B	1^ Girone C
2	2^ Girone B	4^ Girone C
	3^ Girone B	3^ Girone C
	4^ Girone B	2^ Girone C

Primo turno

Si incontrano tra loro le 2 squadre vincitrici dei gironi RR (raggruppamento 1): la vincente è la prima squadra **qualificata** per i Campionati Assoluti 2011; inoltre, si qualifica per la **Finale** del Campionato Regionale (turno 4). La perdente passa al secondo turno.

Si incontrano, inoltre, le 6 squadre del raggruppamento 2 secondo lo schema riportato nella tabella precedente. Le 3 perdenti (seconda sconfitta) **sono eliminate** e si classificano dal **sesto** all'**ottavo** posto, in base alla classifica della Fase RR. Le vincenti passano al secondo turno.

Secondo turno

Si incontrano le 4 squadre residue. La squadra con la migliore classifica della Fase RR sceglie l'avversaria tra le due peggio classificate nella Fase RR. L'altro incontro è obbligato. Le 2 perdenti **sono eliminate** e si classificano al **quarto** ed al **quinto** posto, in base alla classifica della Fase RR. Le vincenti passano al terzo turno.

Terzo turno (Finale per la selezione ai Campionati assoluti 2011)

Si incontrano le 2 squadre residue. La squadra perdente è eliminata e si classifica al **terzo posto**. La vincente è la seconda squadra **qualificata** per i Campionati Assoluti 2011; inoltre si qualifica per il quarto turno.

Quarto turno (Finale del campionato Regionale)

Incontro sulla distanza di **48** smazzate, diviso in 4 tempi da 12. La squadra perdente si classifica al **secondo posto**. La vincente si fregia del titolo di **Campione Regionale a squadre Libere 2010**.

Carry-over - Fase Play Off: nel caso si incontrino due squadre che si erano già incontrate in un turno precedente (compresa la fase RR, prevale l'ultimo incontro), si applica un *carry-over*, pari alla metà della differenza di IMP relativa al confronto diretto, senza arrotondamento, con un massimo di **10**. Tuttavia se l'incontro è avvenuto nella Fase RR e la squadra meglio classificata ha perso l'incontro, il *carry-over* negativo si riduce ad un terzo della medesima differenza. Il *carry-over* massimo diventa **24** in Finale.

Orari di gioco – Fase Play Off

Data	Domenica 2 maggio	Domenica 9 maggio
Ora	14.30	11.30
Turni	1-3	4